

Integrovaná politika kvality a environmentu

Stavebně – restaurátorská huť ARCHATT, sídlící v Brně, je zaměřena především na péči o památky v nejširším významu. Specializuje se na restaurování kulturních památek a předmětů kulturní hodnoty a na provádění a rekonstrukci pozemních staveb.

Společnost si uvědomujeme, že kvalita prováděné práce a maximální spokojenost zákazníků je základním předpokladem pro naplnění cílových hodnot a zajištění dlouhodobého růstu společnosti.

Stejně tak je prioritou společnosti systematická péče o životní prostředí.

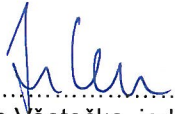
K základním záměrům společnosti proto patří:

- Usilovat o dobré jméno společnosti, které bude v povědomí zákazníků spojováno s kvalitou, bezpečností, spolehlivostí a profesionalitou;
- Vytvářet příznivé a bezpečné pracovní prostředí motivující pracovníky ke snižování nekvalitní práce a ke zlepšování zavedených systémů řízení kvality a ochrany životního prostředí;
- Dodržovat legislativní a jiné požadavky;
- Podporovat vzdělávání za účelem profesního a osobního rozvoje každého zaměstnance;
- Přezkoumávat environmentální aspekty a věnovat úsilí k ochraně životního prostředí a prevenci znečišťování;
- Snižovat spotřebu zdrojů a energií efektivním využitím technologií, materiálů a infrastruktury.

Pro naplnění této politiky se vedení společnosti zavazuje:

- Vytvořit podmínky, plánovat a poskytovat zdroje umožňující naplnění této politiky;
- Vytvářet mezi spolupracovníky prostředí založené na důvěře, otevřenosti, poctivosti, respektu, loajalitě, iniciativě, pozitivním přístupu a týmové spolupráci;
- Pravidelně přezkoumávat systém řízení kvality a environmentální systém z hlediska požadavků norem ČSN EN ISO 9001 a ČSN EN ISO 14001;
- Pracovat na neustálém zlepšování systému řízení kvality a environmentálního systému a zapojit do tohoto procesu všechny zaměstnance;
- Zajistit potřebné zdroje a podmínky pro splnění zákaznických požadavků;
- Vytvářet podmínky pro bezpečnou práci všech zaměstnanců.

V Brně 01.02.2017


.....
Ing. Jan Všečetka, jednatel